

# Regulamento Torneio Combat Patrol





# Índice

1.	Introdução:			
2.	Inscrições:			
3.	Modelos			
4. Exército			. 4	
5.	5. Jogos			
		Regras		
5	.2.	Horário	. 4	
5	.3.	Cenários	. 5	
5	.4.	Resultados das rondas	. 5	
5	.5.	Emparelhamento dos jogadores	. 5	
6.	Prémios			
7.	Desportivismo6			
8.	Cronograma			
	Disposições finais e transitórias			



# 1. Introdução:

O torneio Combat Patrol do Geek Market 2 é um evento organizado pela Universo 42 com a colaboração da Underground Games.

Este torneio tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tento para jogadoras iniciantes, como veteranos.

O torneio terá lugar durante o Geek Market no Sábado dia 16 de Dezembro de 2023.

# 2. Inscrições:

Este torneio terá um número máximo de 8 participantes.

Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade.

O torneio tem um valor de inscrição segundo a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	10,00€
Não sócios Universo 42	15,00€

Parte do valor da inscrição será para suporte de prémios do torneio.

A inscrição poderá ser feita para o email: <a href="inscrição@universo42.pt">inscrição Combat Patrol"</a>, até ao dia 3 de Dezembro de 2023.

Na inscrição deve ser indicado o nome do jogador e o exército com que irá jogar.

Após a receção da inscrição será enviado um email com os dados para pagamento da inscrição. Apenas após o pagamento efetuado a inscrição é considerada válida.

O exército não poderá ser trocado durante o torneio.

Caso exista número ímpar de jogadores inscritos, ou em alguma altura se verificar esta situação, o lugar extra será ocupado por um membro da organização que não poderá nunca ser declarado vencedor do torneio (mesmo que acumule o maior número de pontos).

### 3. Modelos

Para este torneio não serão aceites modelos que não sejam oficiais.

Consideram-se modelos não oficiais todos os modelos que sejam impressos ou fabricados por outra marca que não a Games Workshop.



Dentro do possível, os modelos devem seguir a regra "what you see is what you get" (o que se vê é o que existe), sendo que qualquer modelos que não tenha o equipamento ou arma descrito no seu datasheet deverá ser assinalado e esse facto deverá ser explicado ao adversário.

Não é necessário que os modelos estejam pintados, ou com bases decoradas, sendo que os jogadores não serão beneficiados ou penalizados por isso.

# 4. Exército

Cada exército deverá ser formado usando as regras de Combat Patrol disponíveis em: <a href="https://warhammer40000.com/combat-patrol/">https://warhammer40000.com/combat-patrol/</a>.

Cada jogador deverá ter consigo uma **versão impressa** das regras da sua Combat Patrol.

# 5. Jogos

### 5.1. Regras

Os jogos devem seguir as regras de Combat Patrol 40K tal como apresentadas em: <a href="http://geek.market.universo42.pt/wp-content/uploads/Combat Patrol Core Rules.pdf">http://geek.market.universo42.pt/wp-content/uploads/Combat Patrol Core Rules.pdf</a>, com as seguintes alterações:

- 1. O terreno já está nas mesas e não deverá ser alterado;
- 2. O valor de ponto para **pintura** *Battle Ready* não será atribuído;
- 3. As missões são pré escolhidas pela organização.

### 5.2. Horário

O torneio terá lugar no dia 16 de Dezembro de 2023 com seguinte horário:

Check-in	09:00-10:00
Ronda 1	10:30-12:30
Ronda 2	13:30-15:30
Ronda 3	16:00-18:00



### 5.3. Cenários

Os jogos seguirão os seguintes cenários:

Ronda 1	Archeotech Recovery
Ronda 2	Sweeping Raid
Ronda 3	Display Might

### 5.4. Resultados das rondas

O Resultado de cada ronda será anotado pelos jogadores numa trabela própria, fornecida para o efeito, pela organização.

Após o final de cada jogo essa tabela deverá ser entregue na mesa da organização. Será atribuído uma pontuação a cada jogador de acordo com a seguinte tabela:

Resultado	Pontos
Vitória	3
Empate	1
Derrota	0

Os pontos serão somados e, em caso de empate, será usado como fator de desempate o valor total de VPs acumulado.

## 5.5. Emparelhamento dos jogadores

O emparelhamento dos jogadores será feito por *Swiss Draw*. Na primeira ronda será realizado emparelhamento aleatório.



### 6. Prémios

No final do torneio serão entregues prémios aos primeiro e segundo classificados do torneio.

O primeiro classificado receberá um vale, num valor baseado no número de jogadores inscritos, sendo que cada inscrição contribui com 5€ para o vale. Este vale poderá ser trocado por material na loja Underground Games; terá que ser gasto numa única compra e não terá troco em caso de ser uma compra de valor inferior ao vale. Este vale nunca poderá ser trocado por dinheiro e apenas poderá ser utilizado por quem o receber.

# 7. Desportivismo

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsáveis pelo torneio.

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- Aviso O jogador é avisado, esta sanção apenas é aplicada uma vez;
- Perda do jogo em curso O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário;
- **Ejeção do torneio** O jogador é expulso do torneio e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Quebra das regras deste documento.



# 8. Cronograma

O evento seguirá o seguinte cronograma:

Dia	
15-11-2023	Início das inscrições
03-12-2023	Final das Inscrições
10-12-2023	Data limite de pagamento
16-12-2023	Torneio
16-12-2023	Entrega dos prémios

# 9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.

Qualquer clarificação ou duvida relativamente a regras do jogo será analisada *in loco* pela organização e a decisão será final e não passível de discussão, sendo que será aplicada a mesma decisão para situações semelhantes que surjam.