



Regulamento

Torneio

Combat Patrol





Índice

1. Introdução	3
2. Inscrições	3
3. Modelos	4
4. Exército	4
5. Jogos	4
5.1. Regras.....	4
5.2. Horário	5
5.3. Cenários	5
5.4. Resultados das rondas.....	5
5.5. Emparelhamento dos jogadores.....	6
6. Prémios	6
7. Desportivismo	6
8. Cronograma	7
9. Disposições finais e transitórias	7



1. Introdução

O torneio Combat Patrol do Geek Market 3 é um evento organizado pela Universo 42 com a colaboração da Underground Games.

Este torneio tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tanto para jogadores iniciantes, como veteranos.

O torneio terá lugar durante o Geek Market no Sábado dia 20 de Abril de 2024.

2. Inscrições

Este torneio terá um número máximo de 8 participantes.

Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade.

O torneio tem um valor de inscrição de acordo com a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	10,00€
Não sócios Universo 42	15,00€

Todos os participantes podem solicitar no ato de inscrição para se registarem como Associados da Universo 42. Caso solicitem esse estatuto, devem preencher a ficha de associado e realizar o pagamento da sua inscrição, como associado, no dia do torneio. Este registo terá um desconto de 10,00€ sobre o valor total, na forma de: isenção de Joia de Inscrição e um desconto de 5,00€ que reflete o desconto que seria aplicado na inscrição do torneio.

- Parte do valor da inscrição será para suporte de prémios do torneio.
- A inscrição poderá ser feita para o email: inscricoes@universo42.pt com o assunto: "Inscrição Combat Patrol", até ao dia 17 de abril de 2024.
- Na inscrição deve ser indicado o nome do jogador e o exército com que irá jogar.
- Após a receção da inscrição será enviado um email com os dados para pagamento da inscrição. Apenas após o pagamento efetuado a inscrição é considerada válida.
- O exército não poderá ser trocado durante o torneio.
- Caso exista número ímpar de jogadores inscritos, ou em alguma altura se verificar esta situação, jogador extra terá uma vitória atribuída com 10 VPs Primários. Adicionalmente, o jogador com esta vitória será sempre o jogador com menos pontos e não poderá estar nesta situação mais do que uma vez.



3. Modelos

Para este torneio serão aceites modelos que não sejam oficiais.

Consideram-se modelos não oficiais **todos os modelos que sejam impressos ou fabricados por outra marca que não a Games Workshop.**

Dentro do possível, os modelos devem seguir a regra "**what you see is what you get**" (o que se vê é o que existe), sendo que qualquer modelos que não tenha o equipamento ou arma descrito no seu *datasheet* deverá ser assinalado e esse facto deverá ser explicado ao adversário.

Não é necessário que os modelos estejam pintados, ou com bases decoradas, sendo que os jogadores não serão beneficiados ou penalizados por isso.

4. Exército

Cada exército deverá ser formado usando as regras de Combat Patrol disponíveis em: <https://warhammer40000.com/combat-patrol/>.

Cada jogador deverá ter consigo uma **versão impressa** das regras da sua Combat Patrol.

5. Jogos

5.1. Regras

Os jogos devem seguir as regras de Combat Patrol 40K tal como apresentadas em: <https://www.warhammer-community.com/wp-content/uploads/2023/06/htkssr6vgkoqDAJn.pdf> com as seguintes alterações:

1. O terreno já está nas mesas e não deverá ser alterado;
2. O valor de ponto para **pintura Battle Ready** não será atribuído;
3. As missões são pré escolhidas pela organização.



5.2. Horário

O torneio terá lugar no dia 20 de abril de 2024 com seguinte horário:

Check-in	09:00-10:00
Ronda 1	10:30-12:30
Ronda 2	13:30-15:30
Ronda 3	16:00-18:00

Caso todos os jogadores terminem a segunda ronda antes do tempo limite e todos os jogadores concordarem, a terceira ronda poderá ser antecipada.

5.3. Cenários

Dado o espaço disponível para os jogos, apenas serão consideradas missões que joguem no comprimento da mesa.

Assim sendo, os jogos seguirão as seguintes missões:

Ronda	Missão
Ronda 1	Sweeping Raid
Ronda 2	Scorched Earth
Ronda 3	Archeotech Recovery

5.4. Resultados das rondas

O Resultado de cada ronda será anotado pelos jogadores numa trabela própria, fornecida para o efeito, pela organização.

Após o final de cada jogo essa tabela deverá ser entregue na mesa da organização.

Será atribuído uma pontuação a cada jogador de acordo com a seguinte tabela:

Resultado	Pontos
Vitória	3
Empate	1
Derrota	0

Os pontos serão somados e, em caso de empate, será usado como fator de desempate o valor total de VPs acumulado.



5.5. Emparelhamento dos jogadores

O emparelhamento dos jogadores será feito por *Swiss Draw*. Na primeira ronda será realizado emparelhamento aleatório.

6. Prémios

No final do torneio serão entregues prémios ao primeiro classificado e de participação a todos os participantes.

7. Desportivismo

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsáveis pelo torneio.

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- **Aviso** – O jogador é avisado, esta sanção apenas é aplicada uma vez;
- **Perda do jogo em curso** – O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário;
- **Ejeção do torneio** – O jogador é expulso do torneio e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Quebra das regras deste documento.



8. Cronograma

O evento seguirá o seguinte cronograma:

Dia	
11-04-2024	Início das inscrições
17-04-2024	Final das inscrições
19-04-2024	Data limite de pagamento
20-04-2024	Torneio
20-04-2024	Entrega dos prémios

9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.

Qualquer clarificação ou duvida relativamente a regras do jogo será analisada *in loco* pela organização e a decisão será final e não passível de discussão, sendo que será aplicada a mesma decisão para situações semelhantes que surjam.