Regulamento do Concurso para Bancas

Índice

Regulamento do Concurso para Bancas 1

1. Introdução 3

2. O que oferecemos: 3

3. Material disponibilizado 4

4. Valores 4

5. Publicidade e promoção 5

6. Horários 5

7. Regras do concurso 5

8. Regras para os espaços comerciais: 7

ANEXO 1 - Mapa do evento 9

1. Introdução

A Universo 42 vem por este meio abrir o concurso para participar no evento a decorrer no Mercado Municipal de Oeiras nos dias 25 e 26 de Janeiro de 2025.

Este evento será de entrada livre para os visitantes, de modo a poder chegar ao maior número de pessoas possível.

No Geek Market 4 existirão 22 (vinte e dois) espaços para bancas, adicionalmente existirá um espaço que será cedido de forma gratuita a um agrupamento de escuteiros, que irá ter no local alguma comida e bebidas, para os visitantes, staff do evento e pessoal das bancas.

O espaço que será usado consiste em todo o andar superior do Mercado Municipal de Oeiras, existindo algum comércio dentro do mercado e nas imediações. O Mercado fica próximo da Câmara Municipal de Oeiras, Jardim Municipal de Oeiras e da estação de comboios de Santo Amaro.

A estação de Comboios de Santo Amaro situa-se a 8 minutos a pé do local do evento, existe um parque de estacionamento gratuito a menos de 200m do evento.

Nas imediações encontram-se várias caixas Multibanco.

Como é já habitual, o Geek Market 4 terá algumas atividades paralelas ao mercado que irão decorrer durante os dois dias. As atividades serão anunciadas nas redes sociais e na página web da Universo 42.

2. O que oferecemos:

O que oferecemos às bancas amadoras que desejem participar será:

a) Anúncio com logotipo da loja nas redes sociais da Universo 42 e na página do evento;
b) Nome da banca no mapa do evento, assim como a sua localização assinalada no mesmo (apenas disponível online);
c) Um espaço com as seguintes características:
   — Espaço de banca até cerca de 1,80mx0.80m com espaço adicional atrás;
d) Ponto de eletricidade a não mais de 6m do espaço. Os responsáveis pela banca devem trazer extensões elétricas para ligar ao ponto de eletricidade caso necessitem;

Os espaços de banca são as antigas bancas do mercado, sendo que as mesmas são fixas. Algumas podem ter um separador no meio e todas têm acesso a água e eletricidade. Não será possível usar mesas próprias e é expressamente proibida a instalação de expositores e colocação de materiais nos corredores de acesso às bancas.

3. Material disponibilizado

A organização do Geek Market 4 apenas pode garantir a disponibilização do espaço físico para montagem das bancas. Poderá adicionalmente disponibilizar cadeiras, que terão um custo de aluguer e deverão ser devolvidas no final do evento.

Os responsáveis pelas bancas podem levar as suas próprias cadeiras.

A organização apenas terá disponível o material que for solicitado pelas entidades, sendo que não será possível pedir material durante os dias do evento.

4. Valores

Os valores a pagar pelas entidades selecionadas são os seguintes:

Tabela 1 - Valores obrigatórios

Valores obrigatórios	
Item	**Valor**
Espaço	30,00 €

Os responsáveis pelas bancas poderão ainda requisitar extras que têm um valor de aluguer segundo a tabela seguinte:

Tabela 2 - Valores dos extras

Extras (por unidade)	
Item	**Valor**
Cadeira	5,00 €
Extensão com 3 tomadas	10,00 €

5. Publicidade e promoção

A organização do Geek Market fará promoção do evento nas suas redes sociais, e será também realizada promoção pela Câmara Municipal de Oeiras. Sempre que possível serão colocados cartazes de promoção em locais que circundam a área do evento.

Todas as bancas selecionadas podem e devem realizar a promoção da sua presença no evento, e assim contribuírem para a divulgação do mesmo, logo que recebam o email de confirmação de presença e efetuem o pagamento, sendo que nessa altura será enviado um pacote de media e respetivas normas.

6. Horários

O Geek Market 4 decorrerá no seguinte horário que deverá ser escrupulosamente cumprido:

Tabela 3 - Horário do evento

Horário do Geek Market 4			
Dia	**Hora de Início**	**Hora de Fim**	
Sexta-Feira, 24 de Janeiro	19:00	23:00	Montagem
Sábado, 25 de Dezembro	07:00	09:00	Montagem
Sábado, 25 de Dezembro	09:00	20:00	Aberto ao público
Domingo, 26 de Dezembro	09:00	18:00	Aberto ao público
Domingo, 26 de Dezembro	18:00	20:00	Desmontagem

7. Regras do concurso

O regulamento do concurso deverá ser cumprido por todos os responsáveis de bancas que desejem candidatar-se ao concurso de bancas do Geek Market 4. Quaisquer dúvidas relativamente a este regulamento, ou outro ponto no presente documento, devem ser enviadas por email para: comercial@universo42.pt, com o assunto: "Dúvida no concurso de bancas Geek Market 4". Qualquer email enviado para outra conta de email da Universo 42, relativo a assuntos referentes ao presente documento, ou ao evento Geek Market 4, não será respondido.

a) O concurso encontra-se aberto entre os dias 22 de outubro de 2024 e 1 de dezembro de 2024;
b) A inscrição no concurso será feita obrigatoriamente através do preenchimento do formulário disponibilizado em https://forms.gle/Mw3TgstEQ7YsTCA28 ;
c) A seleção dos participantes será efetuada em função dos seguintes critérios:
    I. Ordem de chegada das inscrições;
    II. Maior diversidade dos artigos comercializados no evento;
d) Os concorrentes serão informados por correio eletrónico até ao dia 10 de dezembro de 2024 da seleção da banca. Será enviada no correio eletrónico informação detalhada relativa à forma de pagamento, assim como o lugar atribuído segundo o mapa em anexo. Pedimos que verifiquem a pasta de Spam;
e) As bancas que não forem selecionadas serão ordenadas para serem contactadas no caso de haver alguma desistência ou caso exista alguma banca que não cumpra os prazos dispostos no presente regulamento;
f) Os concorrentes selecionados devem acusar a receção do correio eletrónico, fornecendo a informação que for solicitada, até 3 dias após receberem o email de confirmação de presença. O não cumprimento deste ponto implica a imediata exclusão do concurso;
g) O pagamento deverá ser feito na totalidade até 5 dias após a receção do email de confirmação de presença, conforme instruções fornecidas no correio eletrónico. Será emitida fatura digital, enviada após a confirmação do pagamento;
h) A desistência do espaço até ao dia 26 de dezembro implica a perda de 50% do valor pago; após essa data a perda será total;
i) Caso não seja recebido correio eletrónico de confirmação com a informação solicitada ou não seja feito o pagamento atempadamente, considera-se a inscrição inválida e será contactado o concorrente seguinte da lista de espera;
j) Todos os valores indicados no presente regulamento incluem IVA à taxa legal em vigor.

8. Regras para os espaços comerciais:

Segue-se o regulamento de conduta no evento para todos os espaços comerciais. A candidatura e posterior aceitação do espaço implica, por parte dos responsáveis pelo mesmo, a aceitação das presentes regras, sendo que no ato de montagem deverão assinar uma cópia das mesmas.

a) Devem comparecer no local do evento, para a montagem do material da banca, até uma hora antes do final do tempo de montagem no dia 25 de Janeiro;
b) A montagem deverá estar concluída até 10 minutos antes da hora de abertura do evento;
c) É da total responsabilidade das bancas o cumprimento da legislação em vigor;
d) Não é permitido colar qualquer tipo de materiais nas paredes;
e) Não é permitida a exposição ou venda qualquer tipo de material de cariz sexual implícito ou explícito;
f) Não é permitida a exposição ou venda material que apele ao ódio e à violência;
g) Não é permitida a venda de qualquer tipo de material com conotação política;
h) Não é permitida a venda de material contrafeito;
i) Durante o evento é da responsabilidade das bancas o bom funcionamento das mesmas, assim como a segurança dos seus pertences;
j) A Organização não se responsabiliza por qualquer furto durante o horário de funcionamento do evento;
k) É da responsabilidade das bancas que o seu espaço se encontre limpo e arrumado;
l) Cabe aos responsáveis pelas bancas trazer todos os acessórios que necessitem para montar o seu espaço. A organização apenas se responsabiliza por fornecer o material que é emprestado ou alugado de acordo com os pontos 2, 3 e 4 do presente regulamento;
m) As bancas devem ficar montadas durante a duração do evento;
n) Em caso de atraso não comunicado atempadamente à organização, a mesma reserva-se o direito de impedir a montagem do espaço;
o) A desmontagem das bancas deve iniciar-se às 18:00 de dia 26 de Janeiro, salvo autorização expressa da organização;
p) O período de desmontagem das bancas será entre as 18:00 e as 20:00 de dia 26 de Janeiro, sendo que espaço da banca deve ficar vazio, arrumado e limpo;

q) Antes de abandonar o recinto deverá ser solicitado a um elemento da organização presente no local que verifique a entrega do material alugado ou emprestado, e o seu estado, assim como o estado em que o espaço se encontra;
r) Em caso de violação do presente regulamento, a organização reserva-se o direito de expulsar a banca em questão, podendo esta ser alvo de outras sanções.

ANEXO 1 - Mapa do evento

Este mapa poderá sofrer alterações, nomeadamente no caso de alguma banca solicitar mais do que um espaço. Caso seja esse o caso, o número de bancas poder-se-á alterar, sendo que o mesmo nunca ultrapassará as 22 bancas.

O espaço entre a mesa e a parede nunca poderá ser superior a 1,10m (um metro e dez centímetros). Todos os espaços têm uma bancada na parte de trás da banca.

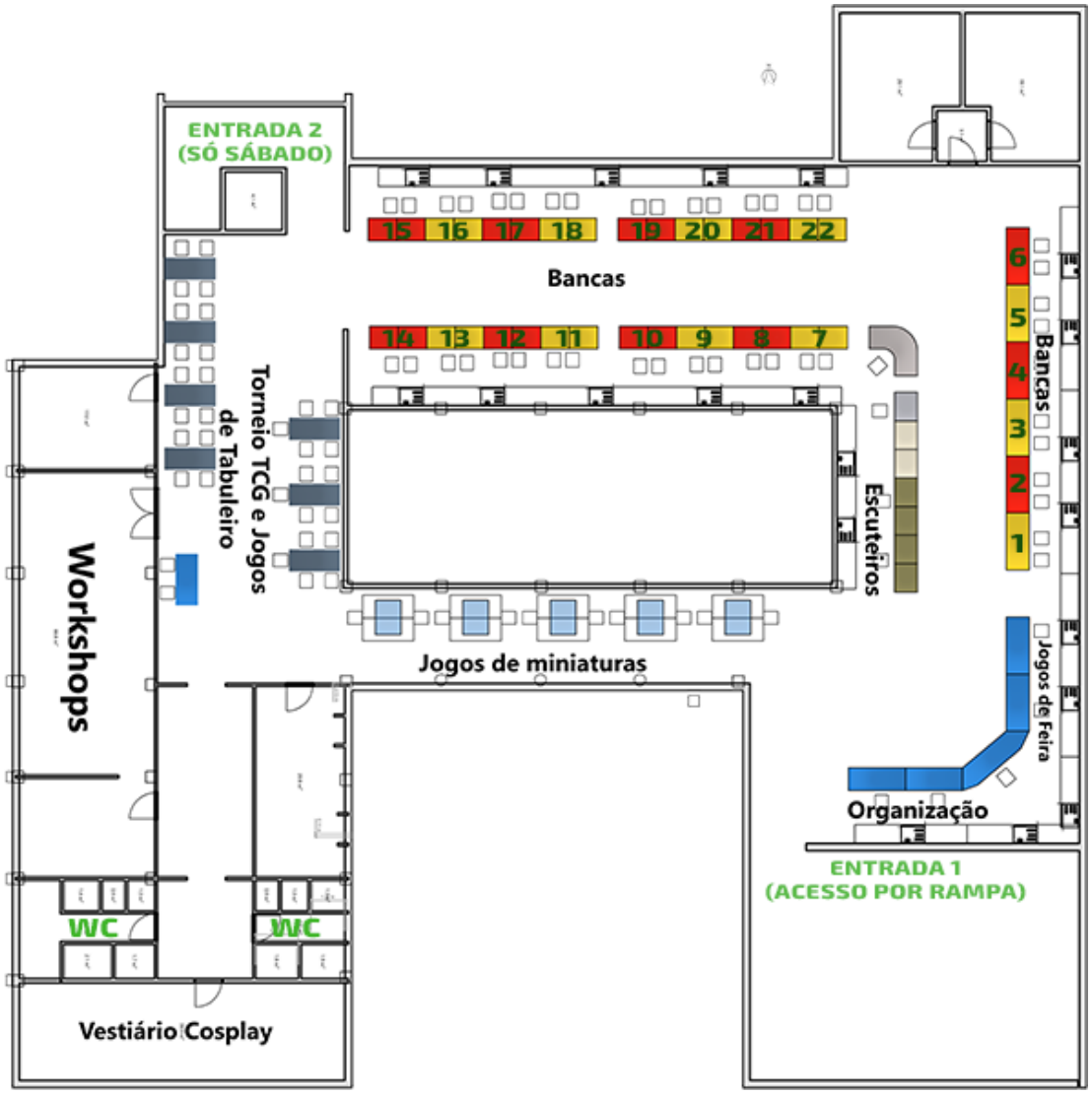

Figura 1 - Mapa do evento