Regulamento

Torneio

Combat Patrol

Índice

1. Introdução: 3
2. Inscrições: 3
3. Modelos 4
4. Exército 4
5. Jogos 4
   5.1. Regras 4
   5.2. Horário 5
   5.3. Cenários 5
   5.4. Resultados das rondas 5
   5.5. Emparelhamento dos jogadores 6
6. Prémios 6
7. Desportivismo 6
8. Cronograma 7
9. Disposições finais e transitórias 7

1. Introdução:

O torneio Combat Patrol do Geek Market 4 é um evento organizado pela Universo 42.

Este torneio tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tento para jogadoras iniciantes, como veteranos.

O torneio terá lugar durante o Geek Market no Sábado dia 25 de Janeiro de 2025.

2. Inscrições:

Este torneio terá um número máximo de 8 participantes.

Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade.

O torneio tem um valor de inscrição segundo a seguinte tabela:

Sócios Universo 42	10,00€
Não sócios Universo 42	15,00€

- Cinquenta por cento (50%) do valor total das inscrições será para prémios do torneio.
- A inscrição poderá ser feita para o email: inscricoes@universo42.pt com o assunto: "Inscrição Combat Patrol", até ao dia 20 de Janeiro 2025.
- Na inscrição deve ser indicado o nome do jogador e o exército com que irá jogar.
- Após a receção da inscrição será enviado um email com os dados para pagamento da inscrição. Apenas após o pagamento efetuado a inscrição é considerada válida.
- O exército não poderá ser trocado durante o torneio.
- Caso exista número ímpar de jogadores inscritos, ou em alguma altura se verificar esta situação, o lugar extra será ocupado por um membro da organização que não poderá nunca ser declarado vencedor do torneio (mesmo que acumule o maior número de pontos).

3. Modelos

Para este torneio serão aceites modelos que não sejam oficiais.

Consideram-se modelos não oficiais **todos os modelos que sejam impressos ou fabricados por outra marca que não a Games Workshop.**

Dentro do possível, os modelos devem seguir a regra **"*what you see is what you get*"** (o que se vê é o que existe), sendo que qualquer modelos que não tenha o equipamento ou arma descrito no seu *datasheet* deverá ser assinalado e esse facto deverá ser explicado ao adversário.

Não é necessário que os modelos estejam pintados, ou com bases decoradas, sendo que os jogadores não serão beneficiados ou penalizados por isso.

4. Exército

Cada exército deverá ser formado usando as regras de Combat Patrol disponíveis em: https://www.warhammer-community.com/en-gb/downloads/warhammer-40000/ .

Cada jogador deverá ter uma **versão impressa** das regras da sua Combat Patrol.

Face aos resultados dos últimos torneios e a clara vantagem e falta de equilíbrio, face às outras listas, que se verificou, as seguintes Combat Patrols não são permitidas:

- Orks – Gordrang's Gitstompas;

5. Jogos

5.1. Regras

Os jogos devem seguir as regras de Combat Patrol 40K tal como apresentadas em: https://assets.warhammer-community.com/warhammer40000_combatpatrol_rules_eng.24.09-rbtns7zwbh.pdf , com as seguintes alterações:

1. O terreno já está nas mesas e não deverá ser alterado;
2. O terreno é *wysiwyg*, ou seja, as linhas de visão são definidas pelas aberturas físicas no terreno, sendo que independentemente do andar, uma unidade tem "line of sight" para outra unidade caso esta se verifique pelas aberturas do terreno;

3. Todo o terreno que não tem paredes definidas é considerado barricada sendo que permite linhas de visão através do mesmo caso as mesmas consigam ser traçadas entre unidades;
4. O valor de ponto para **pintura *Battle Ready*** não será atribuído;
5. As missões são pré escolhidas pela organização.

5.2. Horário

O torneio terá lugar no dia 25 de Janeiro de 2025 com seguinte horário:

Check-in	09:00-10:00
Ronda 1	10:30-12:30
Ronda 2	13:30-15:30
Ronda 3	16:00-18:00

5.3. Cenários

Os jogos seguirão os seguintes cenários:

Ronda 1	Archeotech Recovery
Ronda 2	Scorched Earth
Ronda 3	Sweeping Raid

5.4. Resultados das rondas

O Resultado de cada ronda será anotado pelos jogadores numa trabela própria, fornecida para o efeito, pela organização.

Após o final de cada jogo essa tabela deverá ser entregue na mesa da organização.

Será atribuído uma pontuação a cada jogador de acordo com a seguinte tabela:

Resultado	**Pontos**
Vitória	3
Empate	1
Derrota	0

Os pontos serão somados e, em caso de empate, será usado como fator de desempate o valor total de VPs acumulado.

5.5. Emparelhamento dos jogadores

O emparelhamento dos jogadores será feito por *Swiss Draw.* Na primeira ronda será realizado emparelhamento aleatório.

6. Prémios

No final do torneio serão entregues prémios aos primeiro e segundo classificados do torneio da seguinte forma:

- Até 4 jogadores inscritos:
  - 1º Classificado – 100% da prize pool, entregue em dinheiro;
  - 2º Classificado – 2 Tickets para trocar na mesa de prémios do evento;

- Entre 4 e 8 jogadores inscritos:
  - 1º Classificado – 75% da prize pool, entregue em dinheiro + 2 Tickets para trocar na mesa de prémios do evento;
  - 2º Classificado – 25% da prize pool, entregue em dinheiro + 2 Tickets para trocar na mesa de prémios do evento;

Todos os jogadores recebem um ticket no ato do check-in, mais um ticket extra por cada vitória que jogador alcance;

No final do torneio todos os jogadores ganham uma moeda do evento.

7. Desportivismo

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsáveis pelo torneio.

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- **Aviso –** O jogador é avisado, esta sanção apenas é aplicada uma vez;
- **Perda do jogo em curso –** O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário;
- **Ejeção do torneio –** O jogador é expulso do torneio e o adversário receberá a pontuação de vitória, assim como o máximo de VPs disponíveis no cenário.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Quebra das regras deste documento.

8. Cronograma

O evento seguirá o seguinte cronograma:

Dia	
06/01/2025	Início das inscrições
20/01/2025	Final das Inscrições
22/01/2025	Data limite de pagamento
25/01/2025	Torneio
25/01/2025	Entrega dos prémios

9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.

Qualquer clarificação ou duvida relativamente a regras do jogo será analisada *in loco* pela organização e a decisão será final e não passível de discussão, sendo que será aplicada a mesma decisão para situações semelhantes que surjam.