



Regulamento do
Concurso de Catwalk

Índice

Índice.....	2
1. Introdução	3
2. Descrição do concurso	3
3. Participantes	3
4. Inscrições	4
5. Prémios	4
6. Cosplays	4
7. Formato.....	5
8. Condições do evento	5
9. Horários.....	5
10. Disposições finais e transitórias	6

1. Introdução

A Universo 42 vem por este meio apresentar o regulamento para o Desfile de Cosplay, que terá lugar no evento Geek Market, evento a decorrer no Mercado Municipal de Oeiras, nos dias 14 e 15 de fevereiro de 2026.

Este concurso segue as regras gerais dos restantes concursos em formato Catwalk. promovidos pela Universo 42.

O concurso/desfile de Cosplay terá lugar no Domingo, 14 de fevereiro às 17:00.

2. Descrição do concurso

- a) O concurso será realizado no formato de desfile (*catwalk*);
- b) Não será feita pré avaliação (*pre-judging*) dos cosplays;
- c) O júri será constituído por 3 elementos escolhidos pela organização;
- d) O concurso só terá lugar se existir um número mínimo de 6 participantes;
- e) O concurso terá um número máximo de 30 participantes;
- f) A escolha dos participantes é realizada apenas por ordem de inscrição;

3. Participantes

- a) O Desfile de Cosplay do GEEK MARKET tem um número máximo de 30 participantes, que concorrem individualmente.
- b) Só podem concorrer pessoas com pelo menos 16 anos de idade à data limite da inscrição.
- c) Não podem concorrer pessoas que tenham ligação familiares ou afetivas próximas (namoro, união de facto, etc) com qualquer membro da organização, staff de apoio ou júri;
- d) O Desfile de Cosplay do GEEK MARKET decorrerá no dia 14 de fevereiro (Sábado)

4. Inscrições

- a) As inscrições devem ser feitas presencialmente na banca da Organização até às 16:00 de dia 14 de fevereiro de 2026;
- b) No ato da inscrição deverá ser indicada a seguinte informação:
 - 1 - Nome do participante;
 - 2 - Nome a ser usado para apresentação;
 - 3 - Idade;
 - 4 - Nome da personagem;
 - 5 - Origem da personagem;
 - 6 - Imagem de referência da personagem (enviada no local).

5. Prémios

- a) Será atribuído um Troféu um bilhete de dois dias para o evento UCHUU MATSURI 2026 ao primeiro classificado;
- b) Todos os concorrentes no concurso recebem uma medalha do evento;

6. Cosplays

- a) Podem participar pessoas com cosplays feitos por si, feitos por outras pessoas, ou comprados;
- b) Apenas são permitidos cosplays de fontes oficiais de filmes, séries, jogos, banda desenhada, anime, cartoons, manga e desenhos animados;
- c) Não são permitidos cosplays de *fanart* ou designs originais;
- d) Não são permitidos *genderbend*;
- e) Não são permitidas bandeiras ou faixas de publicidade de cariz político ou relacionadas com qualquer tipo de ativismo;
- f) Não podem participar cosplays de cariz sexual explícito ou implícito;

7. Formato

- O concurso será efetuado no formato de desfile (*catwalk*);
- Os participantes terão que efetuar um percurso pré-definido e efetuar duas poses nas marcas que se encontram no chão;
- Não é permitido sair do percurso pré-definido;
- Não é permitido o uso de líquidos, confetti ou outros adereços que sujem o recinto ou que sejam inflamáveis;
- É proibido atirar objetos ou interagir fisicamente ou verbalmente com o público, ou júri, de qualquer forma;
- Apenas são permitidos adereços que sejam legais ao abrigo da lei portuguesa;
- A avaliação será efetuada por um painel de 3 jurados com base na semelhança com a referência fornecida e interpretação da personagem nas poses e desfile;
- Os concorrentes devem apresentar-se em local e horário que será indicado atempadamente no dia 14 de fevereiro de 2026;

8. Condições do evento

- Existe um espaço em que os cosplayers poderão mudar de roupa e deixar os seus pertences;
- Este local será o local apenas será aberto aos concorrentes 2 horas antes do concurso;
- A Organização não se responsabiliza pelos pertences deixados no local de troca de roupa;

9. Horários

O GEEK MARKET decorrerá no horário apresentado abaixo, que deverá ser escrupulosamente cumprido:

Tabela 1 - Horário do evento

Horário do GEEK MARKET			
Dia	Início	Fim	
Sábado, 14 de fevereiro	09:30	16:00	Inscrições presenciais
Sábado, 14 de fevereiro	17:00		Concurso
Sábado, 14 de fevereiro	18:30		Foto de grupo e entrega dos prémios

10. Disposições finais e transitórias

Qualquer situação não prevista neste regulamento será analisada pela organização, cuja decisão não é passível de discussão.