



Regulamento

Market Bowl



Índice

1.	Introdução	2
2.	Inscrições	2
3.	Prémios	3
4.	Horário	4
5.	Modelos	4
6.	Rulepack.....	4
7.	Jogos	5
7.1.	Emparelhamento dos jogadores.....	5
7.2.	Dados	5
7.3.	Resultados das rondas	5
8.	Desportivismo	6
9.	Disposições finais e transitórias	6

1. Introdução

O torneio de Blood Bowl “Market Bowl” é um evento organizado pela Universo 42, no âmbito da realização do Geek Market.

Este torneio tem como principal objetivo proporcionar um ambiente descontraído e saudável tanto para jogadores iniciantes, como veteranos.

Este será um torneio individual onde os treinadores jogarão contra outros treinadores em cada ronda do torneio.

Regras especiais de estádios e bolas, presentes na revista Spike e outros Almanagues, não serão utilizados.

O torneio de Blood Bowl “Market Bowl” irá decorrer no **Sábado, 3 de outubro de 2026**, no Mercado Municipal de Oeiras, integrado no evento Geek Market 7.

2. Inscrições

Podem inscrever-se todas as pessoas maiores de idade à data do torneio, independentemente da sua nacionalidade. O torneio tem um número limite de 20 jogadores e um número mínimo de 6 jogadores para se realizar.

O torneio será um torneio oficial NAF e, por conseguinte, será obrigatório que os jogadores estejam inscritos na NAF.

As inscrições serão realizadas no Tourplay

<https://tourplay.net/en/blood-bowl/market-bowl-1/news>

Após o registo no Tourplay deverá ser enviado um email para inscricoes@universo42.pt com o assunto: “Inscrição Market Bowl outubro 2026”, para que seja possível o envio dos dados para efetuar o pagamento. Apenas após o pagamento efetuado a inscrição é considerada válida. O valor da inscrição será de 10.00€ para sócios U42 e 15.00€ para não sócios U42, pelo que deverá indicar no email a seguinte informação:

- Nome de utilizador Tourplay
- Se é ou não sócio da Universo 42

3. Prémios

O torneio terá a seguinte estrutura de prémios:

Os jogadores recebem prémios segundo o seguinte sistema de tiers.

Tier 1 6 Jogadores	Todos os Jogadores – Moeda do Evento
	1º Classificado – Set Tintas MIG
	2º Classificado – Miniatura a escolher
	3º Classificado – Miniatura a escolher
	Equipa com melhor pintura – Mini de Fan ORC
Tier 2 7 a 10 Jogadores	Todos os Jogadores – Moeda do Evento
	1º Classificado – Set Tintas MIG + Mini à escolha + 10€ em Dinheiro
	2º Classificado – Mini à escolha + 5€ em Dinheiro
	3º Classificado – Mini à escolha
	Equipa com melhor pintura – Mini de Fan ORC
	Restantes jogadores – 1 minis sorteadas
Tier 3 11 a 15 Jogadores	Todos os Jogadores – Moeda do Evento
	1º Classificado – Set Tintas MIG + Mini à escolha + 20€ em Dinheiro
	2º Classificado – Mini à escolha + 10€ em Dinheiro
	3º Classificado – Mini à escolha + 5€ em Dinheiro
	Equipa com melhor pintura – Mini de Fan ORC
	Restantes jogadores – 3 minis sorteadas + 1 Campo Sorteado
Tier 4 16 a 20 Jogadores	Todos os Jogadores – Moeda do Evento
	1º Classificado – Set Tintas MIG + Mini à escolha + 30€ em Dinheiro
	2º Classificado – Mini à escolha + 20€ em Dinheiro
	3º Classificado – Mini à escolha + 15€ em Dinheiro
	Equipa com melhor pintura – Mini de Fan ORC
	Restantes jogadores – 5 minis sorteadas + 1 Campo Sorteado

Os vencedores têm que estar presentes no evento para a entrega do prémio.

4. Horário

O torneio decorrerá no dia 3 de outubro de 2026, com o seguinte horário:

Check-In	Até às 9:50
Ronda 1	10:00 às 12:00
Almoço	12:00 às 13:00
Ronda 2	13:00 às 15:00
Ronda 3	15:30 às 17:30

5. Modelos

A pintura dos modelos não é obrigatória, embora seja aconselhada.

Os modelos podem ser originários de outros fabricantes que não a Games Workshop, tendo, no entanto, que:

- respeitar a escala/dimensão dos modelos;
- ser representativos da raça do Roster e dos jogadores;
- não ser alusivos a outros temas fora do *fantasy football*;
- ter posições facilmente identificáveis.

Se o oponente não conseguir identificar os diferentes tipos de jogadores na equipa, é-lhe permitido marcar os jogadores sem danificar a pintura ou o modelo (com marcadores ou counters).

6. Rulepack

Será utilizado o Rulepack do Eurobowl 2026, assim como as regras NAF relevantes.

7. Jogos

7.1. Emparelhamento dos jogadores

O emparelhamento dos jogadores será feito por *Swiss Draw*. Na primeira ronda será realizado emparelhamento aleatório.

Dentro do possível, será atribuída aos jogadores uma mesa diferente das daquelas em que jogaram anteriormente.

Caso exista número ímpar de jogadores inscritos, ou em alguma altura se verificar esta situação, proceder-se-á à atribuição de vitória com dois (2) Touchdowns ao jogador sem par.

7.2. Dados

Os dados usados durante o torneio serão os dados fornecidos pela organização sendo que cada mesa terá os dados necessários que devem ser partilhados pelos jogadores.

7.3. Resultados das rondas

O Resultado de cada ronda será anotado pelos jogadores numa trabela própria, fornecida para o efeito, pela organização.

Após o final de cada jogo essa tabela deverá ser entregue na mesa da organização.

Será atribuído uma pontuação a cada jogador de acordo com a seguinte tabela:

Resultado	Pontos
Vitória	2
Empate	1
Derrota	0

8. Desportivismo

O objetivo principal deste torneio é que as pessoas se divirtam num ambiente competitivo.

É essencial ser respeitador dos outros jogadores e é absolutamente proibido qualquer tipo de batota ou atropelo às regras. Em caso de dúvida deve ser chamado um dos elementos da organização responsável pelo torneio.

Um jogador que desista de uma ou mais rondas não será elegível para atribuição de prémios do torneio.

Qualquer jogador que conceda o jogo sem razão justificada será ejetado do torneio e de torneios futuros.

Caso seja detetado algum comportamento impróprio, a organização aplicará uma das seguintes sanções:

- **Aviso** – O jogador é avisado; esta sanção apenas é aplicada uma vez;
- **Perda do jogo em curso** – O jogador perderá o jogo em curso e o adversário receberá a pontuação de vitória;
- **Ejeção do torneio** – O jogador é expulso do torneio e o adversário receberá a pontuação de vitória.

É considerado comportamento impróprio, entre outros:

- Batota;
- Quebra das regras do jogo;
- Quebra das regras deste documento.

9. Disposições finais e transitórias

Este regulamento não é passível de qualquer tipo de discussão.

Qualquer situação que surja, relativamente a um jogo ou ao funcionamento do torneio, que não se encontre coberta neste regulamento, será analisada caso a caso e a decisão tomada pela organização é final e não passível de discussão.