



**Regulamento para
Concurso de Bancas
Geek Market 7
03 e 04 de outubro 2026**



Índice

1.	Introdução	2
2.	O que oferecemos:	2
3.	Material disponibilizado	3
4.	Valores	3
5.	Publicidade e promoção	4
6.	Horários	4
7.	Regras do concurso	5
8.	Cronograma	6
9.	Regras para os espaços comerciais:	7
ANEXO 1 - Mapa do Geek Market 7		9

1. Introdução

A Universo 42 vem por este meio abrir o concurso para participar no **GEEK MARKET 7** a decorrer na **MERCADO MUNICIPAL DE OEIRAS** nos dias **03 E 04 DE OUTUBRO 2026**.

No **GEEK MARKET 7** existirão **no máximo 32** espaços para bancas. Existirão também dois espaços dedicados a alimentação, para os visitantes, staff do Geek Market 7 e pessoal das bancas.

O Geek Market 7 será de **entrada gratuita**.

2. O que oferecemos:

O que oferecemos às bancas amadoras que desejem participar será:

- a) Anúncio com logotipo da loja nas redes sociais da Universo 42 relevantes e na página do Geek Market 7;
- b) Nome da banca no mapa do Geek Market 7, assim como a sua localização assinalada no mesmo;
- c) Um espaço com bancada de praça e bancada traseira de cerca de 35cm de profundidade, com espaço para pendurar artigos;
- d) Identificação da banca pendurada no local;
- e) Ponto de eletricidade a não mais de 6 metros do espaço. Os responsáveis pela banca devem trazer extensões elétricas para ligar ao ponto de eletricidade caso necessitem;

Os espaços são individuais e não poderão ser partilhados por duas ou mais entidades. Poderá ser feito o pedido para que duas ou mais bancas fiquem juntas em espaços adjacentes; nesse caso as diversas entidades podem partilhar expositores. Este pedido será sempre analisado pela organização, não havendo garantias da sua aprovação.

3. Material disponibilizado

A organização do **GEEK MARKET 7** garante a disponibilização do espaço físico para montagem das bancas. O espaço de instalação da banca é uma bancada de praça já existente, pelo que não é necessário trazer mesa(s).

A organização poderá disponibilizar cadeiras e/ou extensões com 3 tomadas, por um custo adicional.

A organização apenas terá disponível o material que for solicitado pelas entidades, sendo que não será possível pedir material durante os dias do Geek Market 7.

4. Valores

Os valores a pagar pelas entidades selecionadas são os seguintes:

Tabela 1 - Valores obrigatórios

Valores obrigatórios	
Item	Valor
Espaço standard (1,80mX0.8m)	40,00€
Espaço "meia banca" (0.8mx0.8m)	25,00€
Espaço Duplo (3,6mx0.8m)	80,00€

Os responsáveis pelas bancas poderão ainda requisitar extras, que têm um valor de aluguer segundo a tabela seguinte:

Tabela 2 - Valores dos extras

Extras (por unidade)	
Item	Valor
Extensão com 3 tomadas	10,00 €
Cadeira	5,00 €

5. Publicidade e promoção

A organização fará promoção do Geek Market 7 nas suas redes sociais e página web. Poderá ser realizada promoção por outras entidades que patrocinem o Geek Market 7. Sempre que possível serão colocados cartazes de promoção em locais que circundam a área do Geek Market 7.

Todas as bancas selecionadas podem realizar a promoção da sua presença no Geek Market 7, e assim contribuir para a divulgação do mesmo, logo que recebam o email de confirmação de presença e efetuem o pagamento.

Estará disponível na página (<https://geek.market.universo42.pt>) um pacote de media que poderá ser utilizado para promoção do mesmo.

6. Horários

O **GEEK MARKET 7** decorrerá no seguinte horário:

Tabela 3 - Horário do Geek Market 7

Horário do GEEK MARKET 7			
Dia	Hora de Início	Hora de Fim	
Sexta-Feira, 2 de outubro de 2026	19:00	22:00	Montagem
Sábado, 3 de outubro de 2026	08:00	09:00	Montagem
Sábado, 3 de outubro de 2026	09:00	19:00	Aberto ao público
Domingo, 4 de outubro de 2026	09:00	19:00	Aberto ao público
Domingo, 4 de outubro de 2026	19:00	22:00	Desmontagem

Este horário poderá ser alterado no sábado, com a concordância da maioria das bancas, caso, por exemplo, se verifique uma grande afluência de visitantes nas últimas horas do dia.

7. Regras do concurso

O regulamento do concurso deverá ser cumprido por todos os responsáveis de bancas que desejem candidatar-se ao concurso de bancas do **GEEK MARKET 7**. Quaisquer dúvidas relativamente a este regulamento, ou outro ponto no presente documento, devem ser enviadas por email para: comercial@universo42.pt, com o assunto: "Dúvida no Concurso de Bancas do Geek Market 7". Qualquer email enviado para outra conta de email da Universo 42 ou mensagem enviada via redes sociais, relativo a assuntos referentes ao presente documento, ou ao **GEEK MARKET 7**, não será respondido.

- a) O concurso encontra-se aberto entre os dias **10 de agosto 2026 e 31 de agosto de 2026**;
- b) A inscrição no concurso será feita obrigatoriamente através do preenchimento do formulário disponibilizado em <https://forms.gle/7KSV1RgzTrxATzSH8> ;
- c) A seleção dos participantes será efetuada em função dos seguintes critérios:
 - I. Ordem de chegada das inscrições;
 - II. Maior diversidade dos artigos comercializados no Geek Market 7;
- d) Os concorrentes serão informados da seleção da banca por correio eletrónico **até ao dia 10 de setembro de 2026**. Será enviada no correio eletrónico informação detalhada relativa à forma de pagamento, assim como o lugar atribuído segundo o mapa em anexo. Pedimos que verifiquem a pasta de Spam;
- e) As bancas que não forem selecionadas serão ordenadas para serem contactadas no caso de haver alguma desistência ou exista alguma banca que não cumpra os prazos dispostos no presente regulamento;
- f) Os concorrentes selecionados devem acusar a receção do correio eletrónico, fornecendo a informação que for solicitada, até **3 dias após a receção do email de aceitação**, sendo que o não cumprimento deste ponto implica a imediata exclusão do concurso;
- g) O pagamento deverá ser feito na totalidade até **5 dias após a receção do email de aceitação**, conforme instruções fornecidas no correio eletrónico. Será emitida fatura digital, enviada após a confirmação do pagamento;
- h) A desistência do espaço até ao dia **15 de setembro** implica a perda de 50% do valor pago; após essa data a perda será total;

- i) Caso não seja recebido correio eletrónico de confirmação com a informação solicitada ou não seja feito o pagamento no prazo estipulado, considera-se a inscrição inválida e será contactado o concorrente seguinte da lista de espera;
- j) Todos os valores indicados no presente regulamento incluem IVA à taxa legal em vigor.

8. Cronograma

Data	
10 de agosto de 2026	Início do concurso
31 de agosto de 2026	Final do concurso – Início da seleção das bancas
2 de setembro de 2026	Final do processo de seleção de bancas
10 de setembro de 2026	Data final de comunicação da aceitação no evento
5 dias após receção do email de aceitação.	Data final para pagamento.
15 de setembro de 2026	Data limite para desistência com penalização de 50% do valor pago
2 de outubro de 2026	Montagem entre as 19:00 e as 23:00
3 de outubro de 2026	Montagem entre as 08:00 e as 09:00
3 de outubro de 2026 – 09:00	Início do Geek Market 7
4 de outubro de 2026 – 19:00	Final do Geek Market 7
4 de outubro de 2026 – 19:00	Desmontagem entre as 19:00 e as 22:00

9. Regras para os espaços comerciais:

Segue-se o regulamento de conduta no Geek Market 7 para todos os espaços comerciais. A candidatura e posterior aceitação do espaço, implica, por parte dos responsáveis do mesmo, a aceitação das presentes regras, sendo que no ato de montagem deverão assinar uma cópia das mesmas.

- a) Não é permitida a colagem de quaisquer materiais nas paredes;
- b) Não é permitida a partilha de bancas por duas ou mais entidades;
- c) Devem comparecer no espaço do evento num dos períodos de montagem indicadas na tabela 3 do ponto 6, para a montagem do material da banca;
- d) A montagem deverá estar concluída até 10 minutos antes da abertura ao público, conforme o horário indicado na tabela 3 do ponto 6;
- e) No ato da montagem da banca será assinado um termo de responsabilidade no qual o responsável pela banca garante a conformidade com as normas e regulamentações em vigor.
- f) Os espaços de passagem devem ser escrupulosamente respeitados, não podendo ser ocupados por qualquer tipo de materiais. O espaço de banca está descrito no ponto 2 do presente regulamento e não deverá ser ultrapassado. Isto inclui, mas não está limitado, a colocação de roll-ups ou charriots ao lado da mesa ou em frente a esta;
- g) Não é permitida a exposição ou venda qualquer tipo de material de cariz sexual implícito ou explícito;
- h) Não é permitida a exposição ou venda material que apele ao ódio e à violência;
- i) Não é permitida a venda de material contrafeito;
- j) É da total responsabilidade das bancas o cumprimento da legislação em vigor;
- k) Durante o Geek Market 7 é da responsabilidade das bancas o bom funcionamento das mesmas, assim como a segurança dos seus pertences;
- l) A Organização não se responsabiliza por qualquer furto durante o horário de funcionamento do Geek Market 7;
- m) É da responsabilidade das bancas que o seu espaço se encontre limpo e arrumado;
- n) Cabe aos responsáveis pelas bancas trazer todos os acessórios que necessitem para montar o seu espaço. A organização apenas se responsabiliza por fornecer o

material que é emprestado ou alugado de acordo com os pontos 2, 3 e 4 do presente regulamento;

- o) As bancas devem ficar montadas durante a duração do Geek Market 7;
- p) Em caso de atraso não comunicado atempadamente à organização, esta reserva-se o direito de impedir a montagem do espaço.
- q) A desmontagem das bancas deve iniciar-se às 19:00 de Domingo, dia 4 de outubro;
- r) O período de desmontagem das bancas será entre as 19:00 e as 22:00 de Domingo dia 4 de outubro, sendo que espaço da banca deve ficar vazio, arrumado e limpo;
- s) Antes de abandonar o recinto, deverá ser solicitado a um elemento do Staff presente no Mercado Municipal de Oeiras que verifique a entrega do material alugado ou emprestado, e o seu estado, assim como o estado em que o espaço se encontra;
- t) Em caso de violação do presente regulamento, a organização reserva-se o direito de expulsar a banca em questão, podendo esta ser alvo de outras sanções.

ANEXO 1 - Mapa do Geek Market 7

Este mapa poderá sofrer alterações, nomeadamente, no caso de alguma banca solicitar mais do que um espaço. Cada banca terá o espaço de bancada ao qual acresce um espaço onde podem pendurar coisas, assim como uma pequena bancada atrás.

